

Dowódca / Mag

Skill

Move
5"

Armor
3d6

SPECIALTIES

2 ataki / rundę lub
1 atak i 1 użycie
zdolności specjalnej

=====

Broń kr. 1d6+2
Broń długa 2d6
Zasięgowa 1d6 10"

=====

Walka: wynik > obrona
Moc: Wynik >= Kontra

Wojownik

Skill

Move
5"

Armor
2d6

SPECIALTIES
Broń biała 2d6

Wojownik

Skill

Move
5"

Armor
2d6

SPECIALTIES
Broń biała 2d6

Łucznik

Skill

Move
5"

Armor
1d6

SPECIALTIES
Broń zasięgowa 1d6

Łucznik

Skill

Move
5"

Armor
1d6

SPECIALTIES
Broń zasięgowa 1d6